

## SYARAT DAN KETENTUAN KHUSUS GIM-EDU LOMBA MEMBATIK 2021

### A. Pengertian

Gim-Edu adalah salah satu media pembelajaran berbasis TIK disajikan dalam bentuk permainan yang mengandung unsur pengetahuan, hiburan (*fun*), dan tantangan (*challenge*) dikemas dalam sebuah peraturan yang telah ditentukan.

### B. Format Sajian

1. Gim-Edu harus dalam format HTML/HTML5, sehingga dapat dipublikasikan dan diakses melalui *web browser* di *multi platform operating system*.
2. Gim-Edu dapat berupa *arcade, adventure, shooter*, atau *genre* lain sesuai dengan konten pendidikan yang diangkat, baik materi pelajaran tertentu atau pembiasaan karakter siswa.
3. Perangkat lunak yang dipergunakan untuk membuat Gim-Edu bebas.
4. Penggunaan *library* yang bersifat *open source* diperbolehkan.
5. Mencantumkan logo Kemendikbud pada *Splash Screen*, maksimal 5 detik.
6. Resolusi HD untuk landscape ( 1280 x 720 pixel ) ataupun horizontal (720 x 1280 pixel)
7. Ukuran file .html maksimal 200mb

### C. Standarisasi Konten

1. Seluruh asset Gim-Edu (seperti gambar, suara, atau klip) merupakan asli buatan sendiri.
2. Gim-Edu disajikan dalam Bahasa Indonesia yang baik dan benar, kecuali mata pelajaran bahasa asing/daerah/muatan lokal.
3. Melampirkan naskah dan dokumen penyerta (*sinopsis, tujuan/indikator pengembangan Gim-Edu, alur permainan, software yang digunakan*).
4. Wajib menyertakan *Source program*.



5. Karya dan dokumen penyerta dibuat dalam satu folder dengan nama “namapeserta\_asallembaga” dan file utama disimpan dengan nama **index.html**, lalu dikirimkan melalui website Membatik <https://membatik.kemdikbud.go.id>.