

SYARAT DAN KETENTUAN KHUSUS *GIM-EDU* LOMBA MEMBATIK 2021

A. Pengertian

Gim-Edu adalah salah satu media pembelajaran berbasis TIK disajikan dalam bentuk permainan yang mengandung unsur pengetahuan, hiburan (*fun*), dan tantangan (*challenge*) dikemas dalam sebuah peraturan yang telah ditentukan.

B. Format Sajian

1. Gim-Edu harus dalam format HTML/HTML5, sehingga dapat dipublikasikan dan diakses melalui *web browser* di *multi platform operating system*.
2. Gim-Edu dapat berupa *arcade, adventure, shooter*, atau *genre* lain sesuai dengan konten pendidikan yang diangkat, baik materi pelajaran tertentu atau pembiasaan karakter siswa.
3. Perangkat lunak yang dipergunakan untuk membuat Gim-Edu bebas.
4. Penggunaan *library* yang bersifat *open source* diperbolehkan.
5. Mencantumkan logo Kemendikbud pada *Splash Screen*, maksimal 5 detik.

C. Standarisasi Konten

1. Seluruh asset Gim-Edu (seperti gambar, suara, atau klip) merupakan asli buatan sendiri.
2. Gim-Edu disajikan dalam Bahasa Indonesia yang baik dan benar, kecuali mata pelajaran bahasa asing/daerah/muatan lokal.
3. Melampirkan naskah dan dokumen penyerta (sinopsis, *tujuan/indikator pengembangan Gim-Edu, alur permainan, software yang digunakan*.
4. Wajib menyertakan *Source program*.
5. Karya dan dokumen penyerta dibuat dalam satu folder dengan nama "namapeserta_asallembaga" dan file utama disimpan dengan nama **index.html**, lalu dikirimkan melalui website Membatik <https://membatik.kemdikbud.go.id>.

